

FIGYELEM! Nem alkalmas 36 hónaposnál fiatalabb gyermekek számára a kis alkatrészek miatt, amelyeket a kisgyermekek lenyelhetnek vagy belélegezhetnek. Fulladásveszély! Felnőtteknek kell összeszerelnie. A gyermekek csak felnőtt felügyelete mellett játszhatnak. Kérjük, őrizze meg ezt az információt. Az asztali játék megfelelő használatával elkerülhető a sérülés vagy sérülés!

Gratulálunk az új "CARROMCO" asztali játék megvásárlásához!

Reméljük, hogy sok-sok órányi szórakozást fogsz szerezni a családdal és a barátokkal ezzel a termékkel. Kérjük, hogy a használati útmutatót a későbbi használatához őrizze meg! Kérjük, jegyezze fel a modellszámát is (amint az a jelen kézikönyv első oldalán részletesen szerepel, és a doboz csomagolásának előlapján található színes címke vonalkódján is megtalálható), mivel ez az információ szükséges, ha bármilyen termékkel kapcsolatos kérdéssel kapcsolatba kell lépnie velünk.

Az asztali játék összeszerelése előtt kérjük, olvassa el figyelmesen a használati útmutatót, és ismerkedjen meg a termék összes alkatrészével, összeszerelési lépésével és útmutatójával.

Javasoljuk, hogy ezt az asztali játékot két felnőttel szerelje össze, mivel a termék mérete miatt az összeszerelés sokkal könnyebb lesz.

Kérjük, tekintse meg a következő oldalakon található alkatrészazonosítót, és győződjön meg arról, hogy az összes asztali játék alkatrész benne van.

FIGYELEM - Ha hiányzik egy alkatrész, vagy bármilyen kérdése van, kérjük, ne küldje vissza az asztalt az üzletbe, hanem hívja fel vagy lépjen kapcsolatba az ügyfélszolgálati központtal (+49 (0) 1805 25 63 63 , service@carromco.com), és igyekszünk segíteni minden kérdésében.

AZ ÖSSZESZERELÉSHEZ SZÜKSÉGES SZERSZÁMOK

- 1 x hornyos csavarhúzó
- 1 x Philips
- 1 x L-alakú szerszám (tartozék)
- 1 x fémkulcs (tartozék)

Jó szórakozást a "CARROMCO" asztali játékkal!

RECYCLING



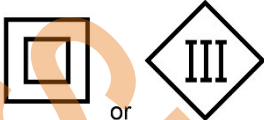
Az "áthúzott kuka" jelzés azt jelenti, hogy a motor és adaptere nem dobható ki a háztartási hulladékkal együtt. Külön kell kezelni őket. Ha végezt velük, adja le őket egy engedélyezett gyűjtőhelyen, hogy újrahasznosításra kerülhessenek. Ez a gesztus védi a környezetet és az Ön egészségét!

BIZTONSÁGI UTASÍTÁSOK

1. Kérjük, hogy a játék megkezdése előtt figyelmesen olvassa el az alábbi biztonsági utasításokat.
2. Figyelmeztetés: Az áramütés vagy más sérülések lehetséges kockázatának elkerülése érdekében a felnőtteknek át kell tekinteniük a gyermekekkel a biztonsági előírásokat.

3. Tápforrások - AC adapter, 240V AC - 12V/1000MA DC. 

4. Ez a játék csak a következő szimbólumokkal ellátott berendezésekhez csatlakoztatható:



5. A hálózati adapter nem játék. Csak az ajánlott hálózati adaptert használja. Kérjük, tisztítás előtt válassza le a tápegységről.

6. Kérjük, óvja a tápkábelt. Ügyeljen arra, hogy senki ne lépjen rá, vagy ne csípjé meg a rá vagy ellene helyezett tárgyakkal. Különös figyelmet fordítson a konnektoroknál, a konnektoroknál és a játékból való kilépés helyén lévő vezetékekre.

7. Ne terhelje túl a konnektorokat és a hosszabbító kábeleket, mivel ez tűz vagy áramütés veszélyét eredményezheti.

8. Soha ne toljon be semmilyen tárgyat a játékba a nyílásokon keresztül, mert veszélyes feszültségpontokat érinthet, vagy rövidre zárhat alkatrészeket, ami tüzet vagy áramütést okozhat. Soha ne öntsön semmilyen folyadékot a játékra.

9. Figyelmeztetés: Ne hagyja az asztalt vízben vagy nedvességben, illetve annak közelében, mert ez károsítja az asztalt. Az asztalt csak beltérben használja.

10. Szellőztetés - A játékban nyílások vannak a kipufogó levegő számára, hogy párnázó hatást hozzon létre. A légbefúvón lévő nyílások a beszívott levegő számára vannak. Tartsa távol magát a légfúvótól, amikor az be van kapcsolva. Ne tegyen kezet vagy más tárgyat a beszívónyílások közelébe. A játék megbízható működése és a túlmelegedéstől való védelme érdekében ezeket a nyílásokat nem szabad eltorlaszolni vagy letakarni.

11. Szervizelést igénylő sérülés - Húzza ki a játékot a konnektorból. Ne próbálja meg saját maga szervizelni a fúvókát, mivel a burkolatok kinyitása vagy eltávolítása veszélyes feszültségnek vagy más veszélyeknek teheti ki magát. A szervizelést a következő feltételek mellett bízva szakképzett szervizszemélyzetre.

- Ha a tápkábel vagy a dugó megsérült.
- Ha folyadék folyt ki, vagy tárgyak estek a fúvóba.
- Ha a légfúvó teljesítménye határozottan megváltozik (rendellenes zaj), az szervizelés szükségességét jelzi.

12. Kérjük, rendszeresen vizsgálja meg a terméket, hogy nem áll-e fenn tűz, áramütés vagy személyi sérülés veszélye. Amennyiben ilyen körülmények fennállnak, a játékot a megfelelő javításig nem szabad használni.

13. A nem újratölthető akkumulátorokat nem szabad újratölteni. Az újratölthető elemeket töltés előtt ki kell venni a játékból. Az újratölthető elemeket csak felnőtt felügyelete mellett szabad feltölteni. Különböző típusú elemeket vagy új és használt elemeket nem szabad

keverni. Az elemeket a megfelelő polaritással kell behelyezni. A lemerült elemeket el kell távolítani a játékból. A tápcsatlakozókat nem szabad rövidre zárni. Az 5 kg-nál kisebb tömegű játékok esetében ne működtesse a játékot töltés közben.

JÁTÉKSZABÁLYOK

GLIDEHOCKEY

A JÁTÉK MEGNYERÉSE

- Vagy 2 játékos, vagy 4 játékos versenyezhet (2 játékos a játékasztal mindkét végén).
- Annak meghatározásához, hogy ki kezdi a játékot, "dobj fel egy érmét". Az "érmefeldobás" győztese kezdheti a játékot a korongnak a játéktérre helyezésével.
- Az első játékos, aki eléri a megbeszélts pontszámot, nyer!

JÁTÉKSZABÁLYOK

- A játékosoknak a korongot a kézi hokilökővel vagy hokiütővel kell eltalálniuk, és meg kell próbálniuk az ellenfél kapujába löni.
- Ha csapatban játszanak, a játékosok nem cserélhetnek pozíciót a játék megkezdése után.
- A mérkőzéses játékokban a csapatok minden játék után oldalt cserélnek.
- Az asztal szándékos felborítása nem legális.
- Játék közben a játéktérbe nyúlni nem megengedett, kivéve a "halott korong" visszaszerzését.

DEAD PUCK

- A két ellenfél játékos között megállított vagy elkapott korongot vissza kell szerezni, és a korongot a játéktérre helyezve vissza kell adni a játékba.

KINT A JÁTÉKON KÍVÜL

- Ha a korong játék közben elhagyja a játéktérrel (a kapukon kívül), a korongot a játéktérre helyezve kell visszahelyezni a játékba.

Gyártó / importőr:

S-Sport International Kft.

HU-7030 Paks, Tolnai út 2. Magyarország

www.sportsarok.hu

Kérjük, őrizze meg a jövőbeni használatra
KINÁBAN KÉSZÜLT

