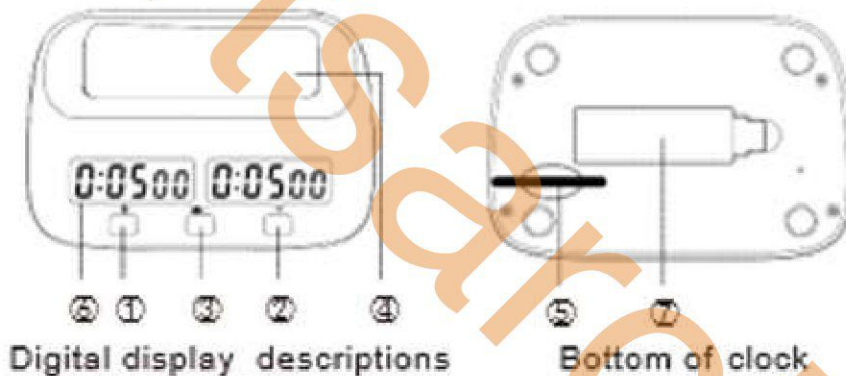


Felhasználói kézikönyv LEAP ChesstimerPQ9907S

Jellemzők

- 1) Visszaszámlálás
- 2) Előre számlálás
- 3) Plusz idő
- 4) Késleltetés
- 5) Riasztás
- 6) Idővezérlés memória
- 7) Egy AA elem

Billentyű Leírás



1. Növelés / hozzáadás a villogó számjegyhez
2. Csökkentés / mínusz villogó számjegy
3. Futtatás / szünet / beállítás (tartsa lenyomva 3 másodpercig)
4. Kapcsoló elfordítása
5. ON / OFF kapcsoló
6. LCD kijelző
7. Elementartó fedele

Digitális Kijelző Megjegyzések

- bonus = megjeleníti a hozzáadott másodperceket.
- delay = késleltetési mód aktív, amikor megjelenik.



Gyors Indítás

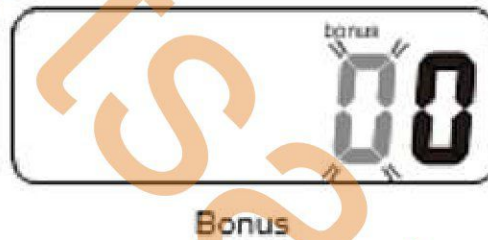
Kapcsolja be az órát (ON-OFF kapcsoló az alján).

- a) Számlálás felfelé: fordítsa a kart (az oldalsó kapcsolót) balra. Az indításhoz nyomja meg röviden a <▶||/◻> gombot. A számlálás 0:00:00-nál áll meg, és az óra mindkét oldalán beállítható. Ha az elemet időben kiveszik, akkor 0:00:00-ra áll vissza.
- b) Visszaszámlálás: nyomja meg és tartsa lenyomva az <▶||/◻> gombot 3 másodpercig, állítsa be az időt a +/- segítségével, lépjen előre a <▶||/◻> megnyomása nélkül; a beállítás sorrendje a következő: játékidő óra, perc, másodperc, bónusz játékidő, késleltetési idő, riasztás, majd vissza a játékidő órára. Ha befejezte a játékidő

beállítását nyomja meg és tartsa lenyomva a <▶||/⊙> gombot 3 másodpercig. Indítsa el az órát a leírtak szerint.

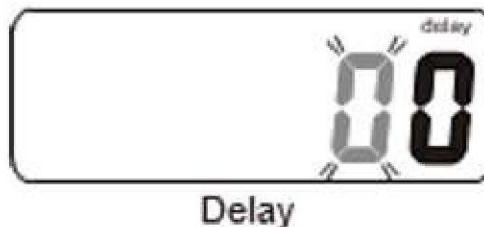
Plusz idő

Ha plusz idővel szeretne játszani, nyomja meg és tartsa lenyomva a <▶||/⊙> gombot 3 másodpercig, addig, amíg a bónuszjel meg nem jelenik. Állítsa be a bónuszidőt a +/- segítségével. Ha a bónuszidő 00, az azt jelenti, hogy nincs bónusz. Ha a bónuszidő értéke nagyobb mint 0, a bónuszjel a játék indításakor megjelenik a kijelzőn.



Késleltetés

Ha késleltetéssel szeretne játszani, tartsa lenyomva a <▶||/⊙> gombot 3 másodpercig a késleltetés jelének megjelenéséig. Állítsa be a késleltetési időt a +/- segítségével, Ha a késleltetési idő 00, ez azt jelenti, hogy nincs késleltetés. Ha a késleltetési idő értéke több mint 0, akkor a játék indításakor a kijelzőn a késleltetés jele jelenik meg. A bónuszidő és a késleltetési idő is beállítható különböző értékekre az egyes játékosok számára, ha szükséges.



A bónuszidő és a késleltetés nem állítható be egyszerre. Ha késleltetési időt állít be, akkor a bónuszidő ki lesz kapcsolva az adott játékhoz, és fordítva.

Riasztás

Ha azt szeretné, hogy a sakkóra riasszon amikor az idő befejeződött, kövesse a gyorsindítási utasításokat. Tartsa lenyomva a <▶||/⊙> gombot addig, amíg az ébresztőjel <⚡> felirat megjelenik. Állítsa be a riasztást a +/- segítségével, Ha a számjegy 0-t mutat, az azt jelenti, hogy nincs riasztás. Amikor a számjegy 1-et mutat, akkor riasztás van. Ha a riasztás be van kapcsolva, akkor a játék indításakor a kijelzőn a <⚡> riasztás jel jelenik meg.



Alarm

Időbeállítási Memória

Ha befejezett egy időzítés beállítást, az óra emlékezni fog erre az időzítésre. Még ha ki is kapcsolja az órát akkor is, mivel az idővezérlés a következő bekapcsoláskor is megmarad. A memória tartalma azonban elvész, ha az elemet kiveszi.

Megjegyzések

1. Kerülje el a vízzel való érintkezést, a gőzt és egyéb maró anyagokat.
2. Tartsa távol az eszközt éles tárgyaktól és maró folyadékoktól.
3. Cserélje ki az elemet, ha az lemerül.

Gyártói szabványszám: GB/T22778-2021

A jótállás időtartama egy év. Az elemre és a fizikai sérülésekre nem vonatkozik!

Lépjen kapcsolatba velünk

Importálja: S-Sport International Kft.

7030 Paks, Tolnai u. 2.

www.sportsarok.hu

